휴먼 ICT 소프트웨어공학

“윷놀이 게임 개발”

Team Project 회의록

- 일 시 : 2019년 5월 8일(수), 14시 ~ 15시

- 장 소 : 208관 213호 강의실

- 팀 원 : 유인근, 김병창, 김진관, 염승윤

① Prototype 검토 및 Language 결정

JAVA와 Python Django로 작성된 prototype을 각각의 장단점을 고려해 검토한 결과, JAVA를 사용하기로 결정

② e-class 페이지 등록

이름, 학번, GitHub 주소를 그룹 페이지에 등록

③ To do & Plan

1. JAVA로 작성된 프로토타입 공유 및 OOAD 추가 진행

2. 문서화 할 내용에 대한 구상

3. 5월 11일 14시 팀플 진행 예정